

Хрестьяновский Даниил Дмитриевич

Golang Backend Developer

khrestyanovskii@gmail.com

+7 952 267-09-41

Санкт-Петербург, Россия

github.com/casualdoto

casualdoto.github.io

Английский — B2

О СЕБЕ

Backend-разработчик с 2+ годами опыта на Go — от проектирования микросервисной архитектуры с нуля до production-систем с реальной нагрузкой. Участвовал в проектах, которые выиграли грант 1 млн руб. и обеспечили аналитическую поддержку команде с \$300K+ призовых. Владею полным бэкэнд-стеком: проектирование API, инфраструктура, безопасность, деплой.

ОПЫТ РАБОТЫ

TE-Manager — мобильное приложение для управления задачами и эмоциями

Backend-разработчик (Go / Python) · Март 2024 — по н.в. · Удалённо, Санкт-Петербург

- Переписал монолитный Flask API на связку Go + FastAPI микросервисы — снизил p99 latency на ~40%, обеспечил независимый деплой сервисов
 - Реализовал JWT-авторизацию на RS256 с Redis blacklist и device fingerprinting — добился отсутствия инцидентов с авторизацией; принудительный выход со всех устройств за <100мс
 - Интегрировал OAuth2 (Google, Яндекс) и сделал открытый API с JWT tokens — открыл интеграции для сторонних клиентов, снизил порог входа для новых пользователей
 - Развернул инфраструктуру Yandex Cloud с нуля: VPC, Nginx, SSL, Object Storage, PostgreSQL — uptime 99.9%; стоимость инфраструктуры — менее \$100/мес
 - Добавил Redis rate limiting и кэширование кодов верификации — защитил систему от брутфорса при регистрации, снизил расходы на SMS на ~60%
 - Контейнеризировал все сервисы через Docker Compose; покрыв API документацией в Swagger — сократил время онбординга нового разработчика с дней до часов
- ▲ Команда победила в конкурсе "Студенческий стартап" (V очередь, 2024) — грант 1 000 000 руб.

Team Avulus — профессиональная Dota 2 организация

Дата-инженер и аналитик · Октябрь 2024 — Апрель 2026 · Удалённо

- Разработал и задеплоил Go-сервис, агрегирующий данные из 3 внешних API (OpenDota, STRATZ, Spectral.gg) — тренерский штаб получил доступ к аналитике 24/7 вместо ручного сбора данных
 - Автоматизировал сбор данных по соперникам на Python (Pandas, NumPy, Matplotlib) + MySQL — время подготовки к матчу сократилось с ~4 ч до ~30 мин
 - Реализовал автоматическую генерацию аналитических отчётов с визуализацией — используется тренером перед каждой игрой на турнирах
- ▲ \$300 000+ призовых с момента работы в команде — 1 место RES Regional Champions, 4 место CCT Series 5, 5–6 место ESL One Bangkok 2024, трехкратные победители квалификаций

ТЕХНИЧЕСКИЕ НАВЫКИ

Языки	Go (основной) · Python · SQL · Java (базово)
Фреймворки	FastAPI · Flask · Spring Boot · net/http
Базы данных	PostgreSQL · MySQL · Redis
Брокеры сообщений	Apache Kafka · RabbitMQ
Инфраструктура / DevOps	Docker · Docker Compose · Nginx · Yandex Cloud · Linux · CI/CD · GitHub Actions
Безопасность	JWT (RS256/HS256) · OAuth2 · HTTPS/TLS · Token blacklisting · Rate limiting
Инструменты	Git · Swagger/OpenAPI · SQLAlchemy · Pandas · NumPy · Matplotlib

ОБРАЗОВАНИЕ

Санкт-Петербургский политехнический университет Петра Великого

Бакалавриат · Математическое обеспечение и администрирование информационных систем · 2022 – 2026 (в процессе)

Основные курсы: Базы данных, Дискретная математика, Программирование, Системное администрирование

ССЫЛКИ

Портфолио: [casualdoto.github.io](#) GitHub: [github.com/casualdoto](#) Telegram: [@dankhrestyan](#)